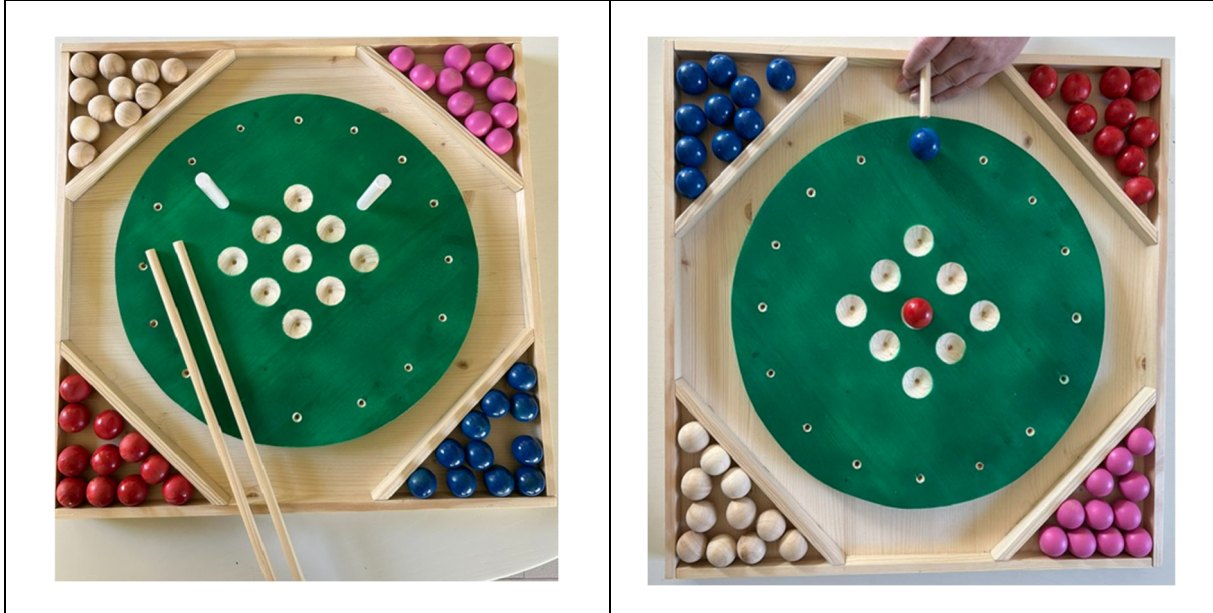


Spielanleitung

Rottweiler-Spielewerkstatt

(Joga-Perlenfeld Edition)

Erstellungsdatum: 02.05.2026



Das Feld der Perlen ist ein begehrtes Feld.

Wer kann es horizontal, vertikal oder diagonal erobern?

In diesem Spiel sind Geschicklichkeit, Feinmotorik, Strategie und ein wenig Glück gefragt.

Spieldauer: Bei 2 Spielern ca. 20 Minuten, bei 3-4 Spielern ca. 30 - 35 Minuten



Spieleautor: Lothar Römpf

Allgemeingültig:

Die beiden **Stäbe** (weiß und schwarz) stellen Schiedsrichter dar. Die Stäbe können vor Spielbeginn beliebig platziert werden. Wer eines davon umschießt muss eine Runde aussetzen. Vor Spielbeginn bitte entscheiden, ob man mit oder ohne Stäbe spielt. Mit Wasserwaage Spielfläche plan machen. Spiel sollte nicht schief stehen. Papiertaschentücher eignen sich super zum unterlegen.

Inhalt:

Elf verschiedenfarbige Kugeln für 2-4 Spieler sowie zwei Spielstäbe. (Kugelfarben können variieren) und 2 Stäbe für Schiedsrichter. (Kleinere Spielgrößenformate auch je 9 Kugeln) Ein Spielbrett mit Spielwiese, Burggraben und Vorratsecken.

Spielvorbereitung:

Die Kugeln in verschiedenen Farben werden bereitgelegt sowie 2 Spielstäbe und 2 kleine Stäbe für Schiedsrichter.

Spielablauf:

Die Spieler nehmen sich einzeln nacheinander eine Kugel aus ihrem Vorrat und platzieren die Kugeln beliebig auf einer der Startvertiefungen am Rande des runden Spielfeldes. Bleibt eine Kugel auf dem runden Spielfeld liegen und geht an den Vertiefungen des inneren Quadrats vorbei, so kann **diese sogleich wieder in den Vorrat genommen werden**. Fällt die Kugel außerhalb des runden Spielfeldes, so darf die Kugel **nicht** mehr in den Vorrat genommen werden.

Variante 1: (Kugel darf weggeschossen werden)

Die Spielvariante für 2 Personen.

Jeder Spieler hat pro Runde einen Kugelstoss.

Die Spieler versuchen nacheinander möglichst drei Kugeln hintereinander direkt nebeneinanderliegend in eine Linie zu bringen oder einen rechten Winkel aus 3 nebeneinander liegenden Kugeln als erster zu platzieren in die Vertiefungen des Quadrats. Die Kugel des anderen Spielers kann immer weggeschossen werden. So kann es zu einer überraschenden Wende kommen. Nach der ersten Kugel des Spielers, der startet, ist der andere Mitspieler am Zuge. Dies ist unabhängig davon, ob die Kugel wieder in den Vorrat genommen werden darf, wenn diese auf der runden Spielfläche liegen bleibt oder aber außerhalb der runden Spielfläche nicht mehr weiterverwendet werden darf. (Nach jeder Runde)

Hat ein Spieler alle Kugeln aus dem Vorrat verbraucht und der andere Spieler hat noch Kugeln in seinem Vorrat, so darf er versuchen noch **eine** Kugel zu platzieren. (Standard-Regel)

(Je nach vorheriger anderer Absprache auch mehrere)

Fällt die Kugel außerhalb der runden Spielfläche, darf die Kugel nicht in den Vorrat genommen werden. Wenn beide Spieler keine Kugeln mehr haben oder obengenannten Ziele erreicht werden, endet das Spiel. Es kann auch ein Unentschieden geben.

Wenn eine gegnerische Kugel aus der Vertiefung herausgeschossen wird und wiederum auf dem Spielbrett liegen bleibt, darf der Spieler, dem die Kugel gehört und zuvor keine Kugeln mehr hatte, diese **wieder in den Vorrat nehmen und weiterspielen**. Außerhalb der runden Spielfläche darf die Kugel auch dann nicht in den Vorrat genommen werden.

Gewonnen hat derjenige, dem es zuerst gelingt **3 Kugeln in einer Linie vertikal, horizontal oder diagonal** oder **ein Rechteck, bestehend aus 3 Kugeln zu platzieren**. Bitte beachten: Frühestens wenn beide Spieler am Zug waren, ist das Spiel beendet bei Erreichung der Zielfigur.

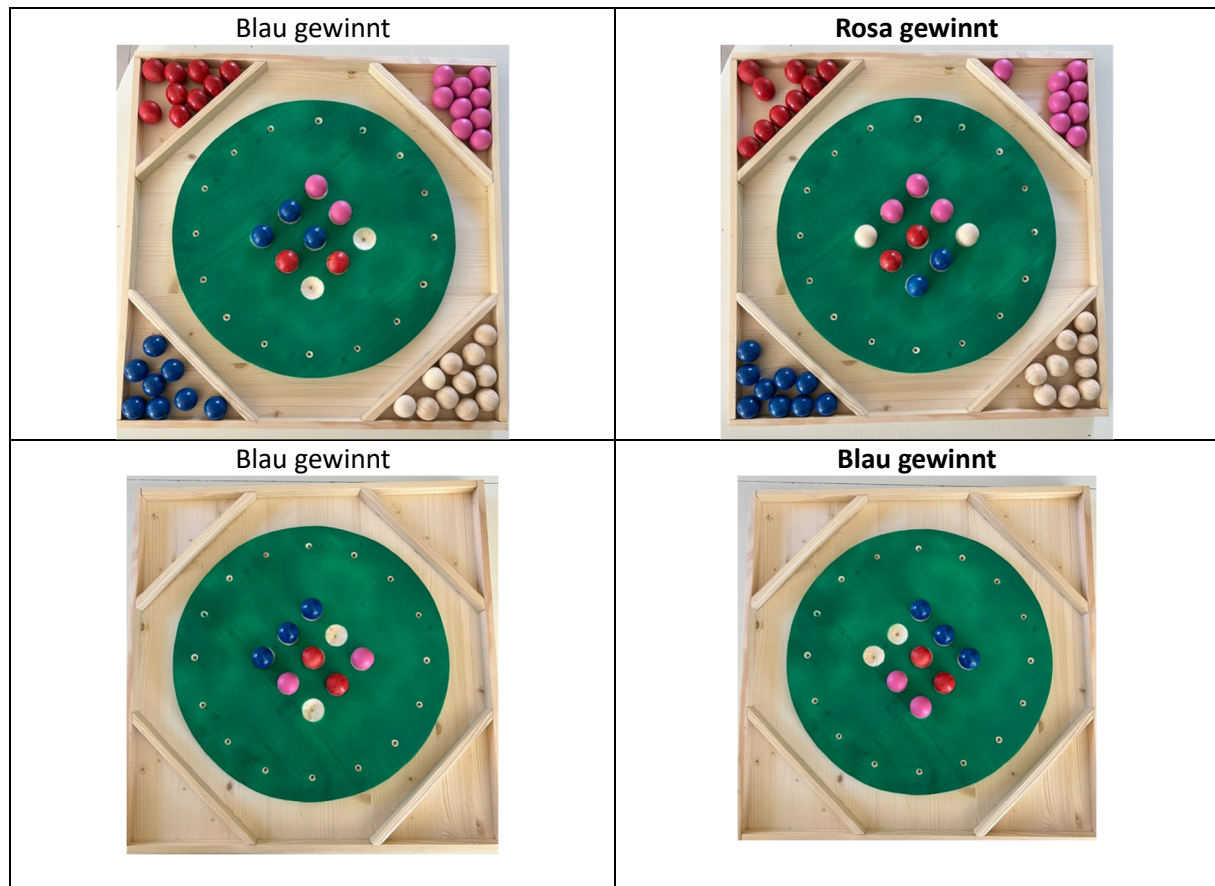
Beispiele von Gewinnkombinationen:

Eine Linie aus 3 Kugeln gewinnt.



Ein Rechteck aus 3 nebeneinander liegenden Kugeln gewinnt.





Variante 2: (Kugel darf nicht weggeschossen werden)

Die Spielvariante für 2 Personen.

Es gelten dieselben Regeln wie in Variante 1 jedoch:

Das Herausschießen der gegnerischen Kugel ist nicht erlaubt.

Gewonnen hat wie in Variante 1 derjenige, dem es zuerst gelingt **3 Kugeln in einer Linie vertikal, horizontal oder diagonal oder ein Rechteck, bestehend aus 3 Kugeln zu platzieren**. Bitte beachten: Frühestens wenn beide Spieler am Zug waren ist das Spiel beendet bei Erreichen der Zielfigur. Es sei denn nur ein Spieler hat am Ende noch Kugeln im Vorrat. Dann darf er diese noch spielen.

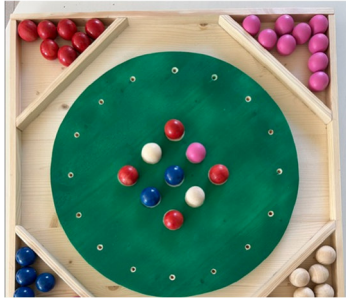
Aber nur maximal zwei Kugeln.

(Anzahl kann in vorheriger Absprache vereinbart werden. Ansonsten eine Kugel)

Variante 3: Zusätzliche Gewinnfigur alle 4 Ecken.

Die Spielvariante für 3 oder 4 Personen.

Es gelten je nach Auswahl dieselben Regeln wie in Variante 1 oder wahlweise Variante 2. **Ebenso** aber gewinnt in dieser Variante **auch** derjenige, der mit seiner Spielkugelfarbe zusätzlich zu den anderen Zielfiguren als erstes alle vier Ecken des Quadrats belegt. Das Spiel endet bei Erreichung der Zielkombination immer erst wenn ein Runde vorbei ist. Also beide Spieler am Zuge waren. (Hier rot) Das Spiel endet sofort, wenn alle Vertiefungen mit Kugeln besetzt sind oder aber eine Zielfigur erreicht wurde. Sollte keine Zielfigur erreicht werden gewinnt am Ende die Person, welche die Mehrheit an Kugeln auf dem Spielfeld hat. Diese Variante kann als Untervariante je nach Vereinbarung auch so gespielt werden, dass das Spiel nicht sofort beendet ist bei Erreichung der Zielfigur sondern erst wenn jeder Spieler in der Runde seinen Zug gemacht hat **oder** aber ein Spieler keine Kugeln mehr im Vorrat hat.



Variante 4:

Die Spielvariante für 3 oder 4 Personen (**Kugeln auf Spielfeld liegen lassen**)

Bei dieser Variante werden **entgegen der bisherigen Spielweise** bei **3 Personen** nur **5 Kugeln pro Person** verwendet und auf dem Spielfeld gleich nebeneinander platziert auf den Startpositionen.

-> Die Kugeln dürfen herausgeschossen werden.



Bei **4 Personen** werden **nur 4 Kugeln pro Person** verwendet und auf dem Spielfeld **gleich** nebeneinander platziert auf den Startpositionen. **Kugeln dürfen nicht vom Spielfeld genommen werden.** Gewonnen hat derjenige der am meisten Kugeln in den Vertiefungen platziert hat. Kommt es zu einem Gleichstand können zwischen den verbleibenden Personen so lange weitergespielt werden bis eine Person die Mehrheit hat. (Kugeln dürfen so lange einzeln aus dem Vorrat bzw. Außenfeld genommen werden.) Bitte vorher abstimmen ob Kugeln herausgeschossen werden dürfen oder nicht.



Hinweise:

Es kann vorkommen, dass Linie und Rechteck gleichzeitig zustande kommen. Darf ein zweiter Spieler noch spielen aufgrund dessen dass erst dann die Runde zu Ende ist kann das Spiel unentschieden ausgehen. Unentschieden ist auch in anderen Konstellationen möglich.

Fällt die Kugel beim letzten Zug ins Ziel aber der Schiedsrichter wird umgeworfen, so gilt das Spiel als unentschieden.

Schiedsrichter werden abwechselnd pro Spiel vom beginnenden Spieler beliebig aufgestellt.